

Resumen

A través de este proyecto se desarrollará una plataforma tecnológica que facilitará la construcción, acceso compartido y manipulación remota de objetos de aprendizaje (OAs) que incluyen contenidos gráficos tridimensionales (3D). Dado el impacto que tienen los elementos 3D en los procesos cognitivos, el proyecto tiene como objetivo principal proveer herramientas para el instructor que faciliten la construcción de objetos de aprendizaje con elementos 3D (OA3D), así como medios para el estudiante que le permitan manipular dichos elementos en espacios virtuales compartidos con otros usuarios (estudiantes e instructores) distribuidos y comunicándose a través de Internet 2. En una primera fase, se producirán OA3D específicos y se instanciarán en las instituciones participantes para explorar el uso de tele-apuntadores en la manipulación remota. Al término del proyecto, los miembros de CUDI podrán hacer uso de una plataforma en la que podrán agregar nuevos OA3D o utilizar los ya existentes para apoyar actividades de aprendizaje en tiempo real en las que participen usuarios distribuidos. El proyecto aprovecha resultados de esfuerzos apoyados previamente por CUDI y hará disponibles sus resultados de manera libre a través de la Red Abierta de Bibliotecas Digitales (RABiD).