

## Resumen.

La disponibilidad de Internet2 en México y Estados Unidos puede transformar potencialmente la investigación académica y la participación popular, ofreciendo facilidades a los usuarios anteriormente disponibles sólo en las redes privadas. Así mismo, Internet2 hace posible la colaboración en tiempo real entre grupos de trabajo multidisciplinarios utilizando altas velocidades de transmisión.

Este proyecto permitirá facilidad de uso a personas no orientadas a las tecnologías de la información, y unirá al CICESE, CIBNOR y UCSD para desarrollar, probar e implantar un sistema colaborativo de videoconferencia que proveerá una serie de herramientas que permitirán compartir y discutir información, conocimiento y experiencias a través de sesiones de audio y video multicast. Se propone que el sistema resultante de este proyecto sea utilizado por la red de centros CONACYT y por las instituciones que conforman la red de Internet2.

El proyecto inicia con la implementación de sesiones de audio y video por multicast punto a multipunto para posteriormente soportar videoconferencias multicast multipunto. Otras actividades importantes en el desarrollo de este proyecto son, el análisis y diseño de una arquitectura escalable de red de servidores VirtualCal para ser implantada en los centros antes mencionados, el estudio de técnicas para cancelación de eco y de ruido, la integración de un módulo para generación de encuestas, aspectos de seguridad, entre otras.