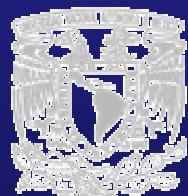


# **Servicios I2 del Observatorio de Visualización iXtli**

**Dra. Geneviève Lucet  
Mat. Carmen Ramos**



**Dimensiones:**

**140°**

**8.90 de longitud**

**2.55 de Altura**

**42 asientos**

**Sistema de rastreo**

**3 Proyectores**

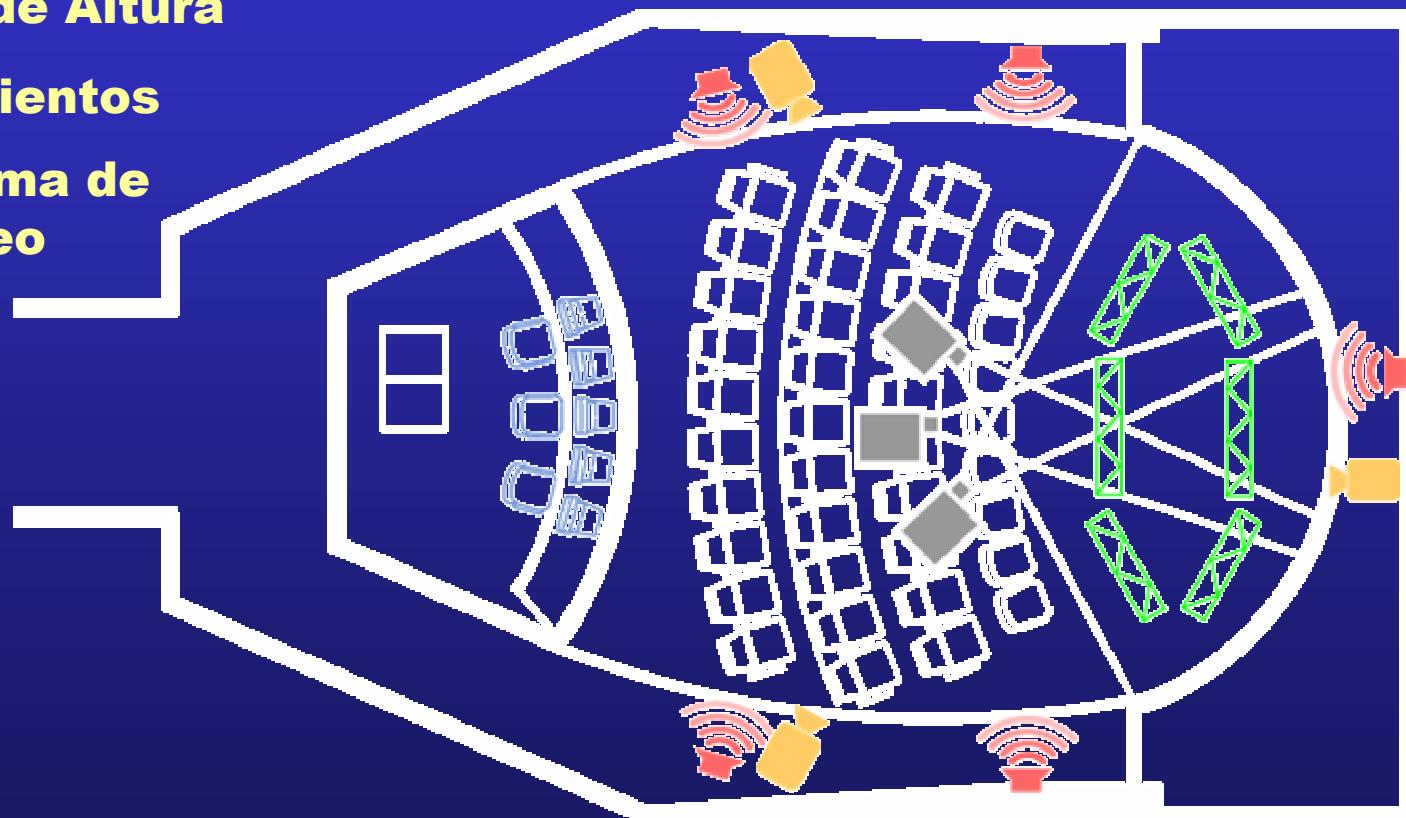
**2000 Lumens**

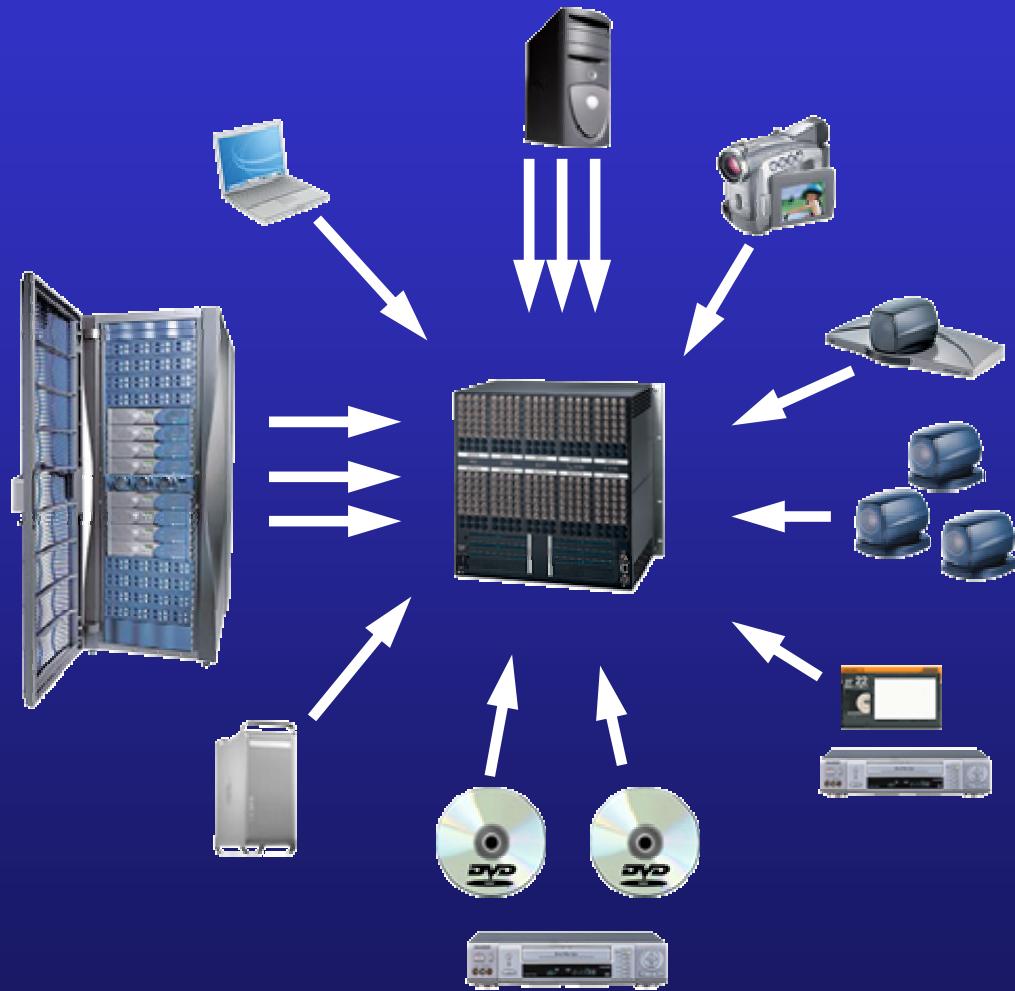
**3520 x 1024 pixeles**

**Dolby**

**Surround 5.1**

**3 cámaras**

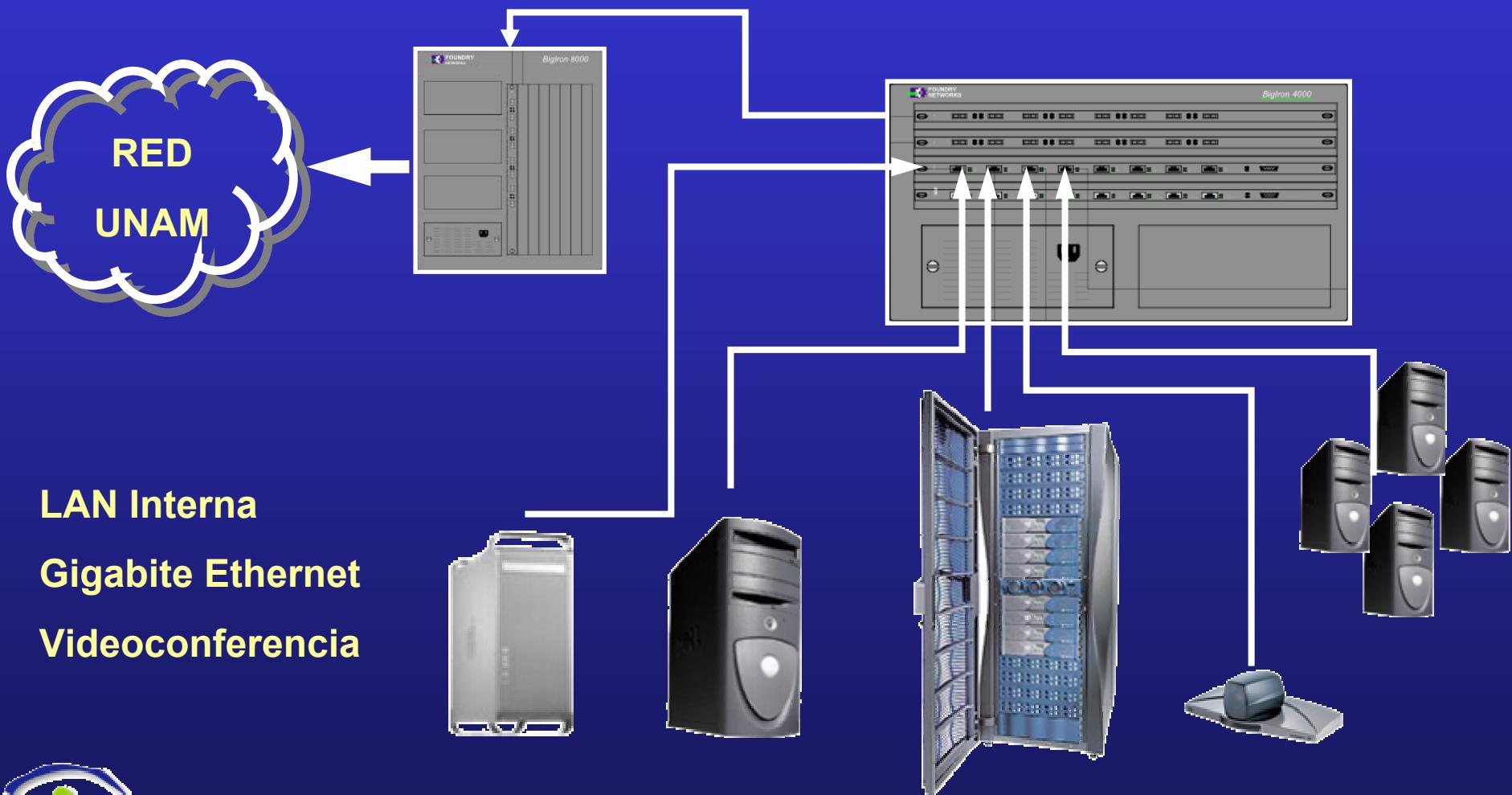




- ONYX 350
- PC DUAL
- MAC G5
- LAPTOP
- DVD WR
- DVD R
- VHS
- DVPRO
- VIDEO
- CONFERENCIA
- 3 CAMARAS

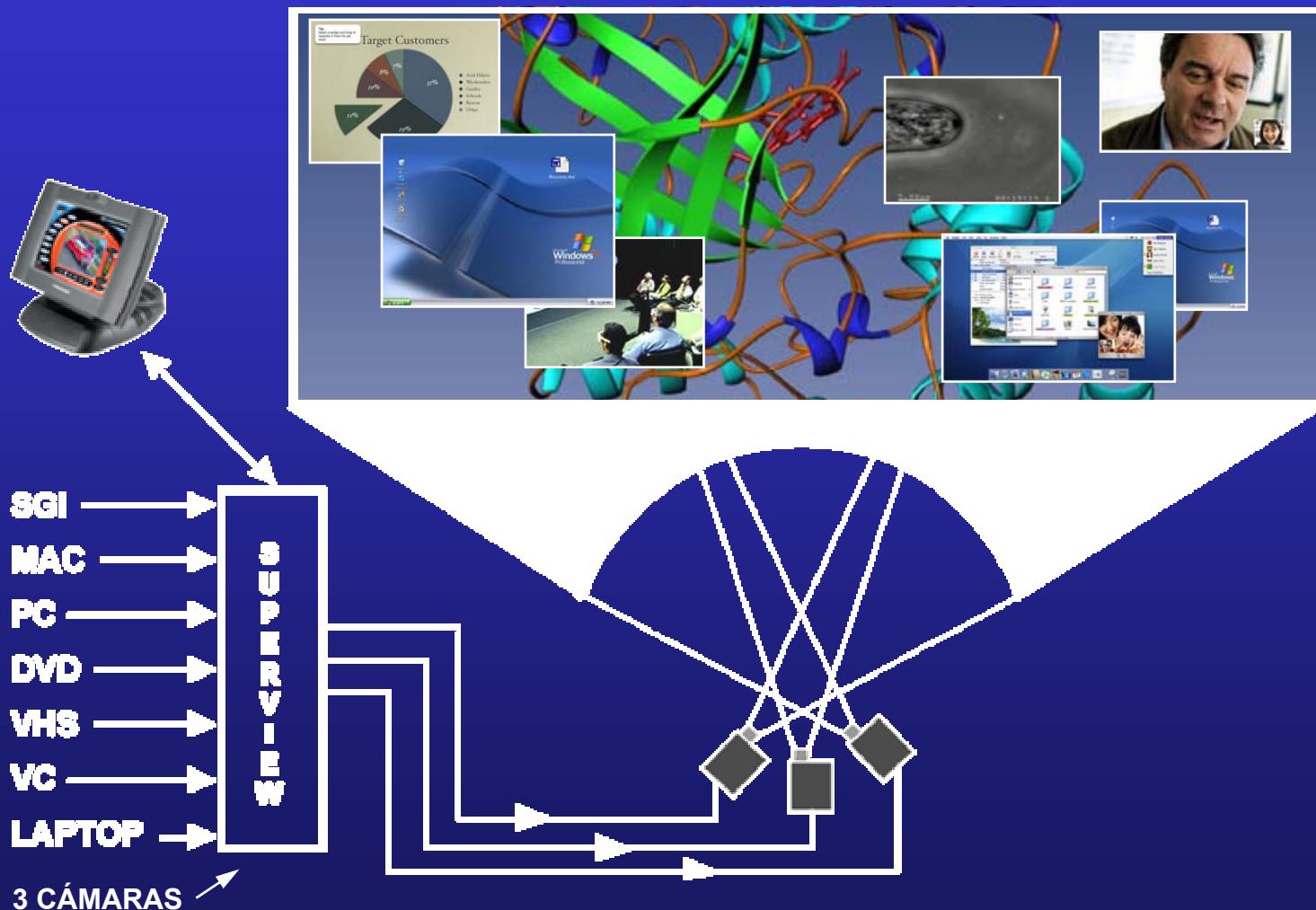


# Conexión de RED del Portal IXTLI a RED UNAM

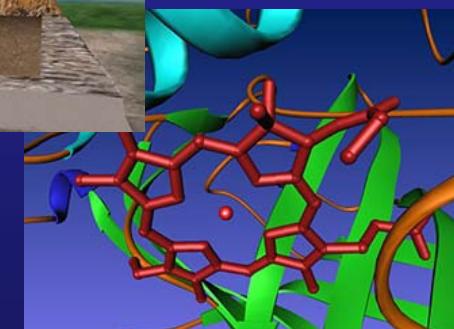
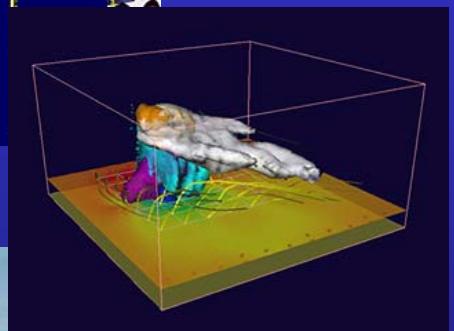
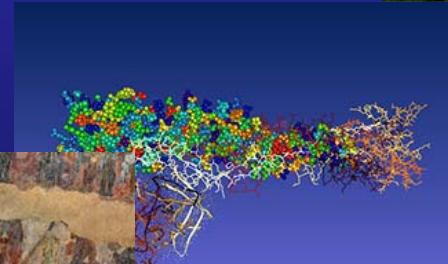


- Fondo 3D
- 7 ventanas

- Mover
- Escalar



- Trabajos colaborativos
- Conferencias
- integrando
- Videoconferencias
- Realidad Virtual



# Nuevas necesidades

- Colaborar en ambientes de inmersión, situados en diferentes puntos geográficos.
- Cada una de las áreas de aplicación define sus requerimientos para colaborar.
- Creación de herramientas que permitan llevar a cabo colaboración



# Navegación compartida

Para aplicaciones de Arquitectura, es útil, poder navegar en forma conjunta.

1. Compartir el punto de vista, y permitir tomar el control en cualquier momento a alguno de los participantes.
2. Propuesta: Extensión de la aplicación existente con un protocolo para comunicar los estados de la navegación y la sincronización. Añadir herramientas de audio para hablar con los otros participantes.

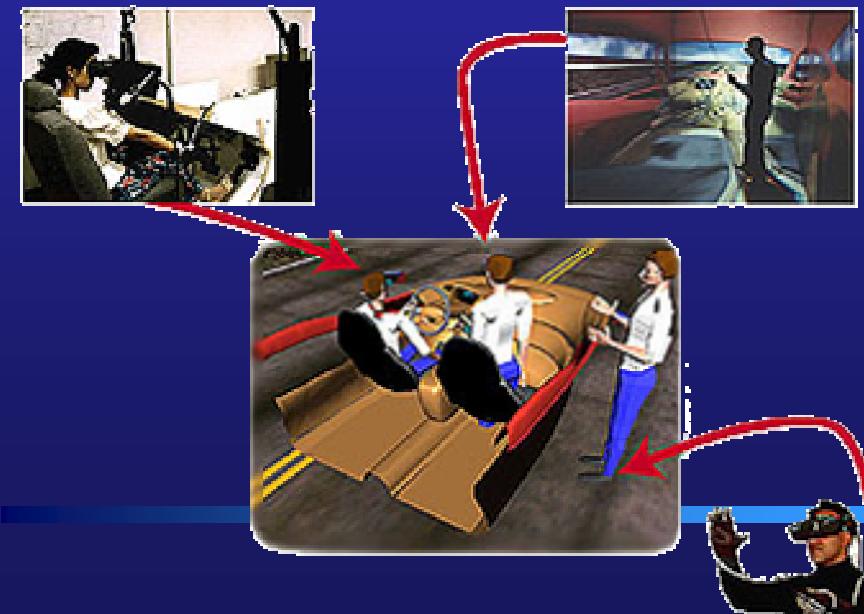


# Colaboración en diseño

- En diseño industrial y visualización compartida se requiere :
  - Varios usuarios se encuentren dentro del mismo ambiente, cada uno con su propio punto de vista.
  - Los usuarios deben tener la capacidad de verse e interactuar entre ellos, además de modificar el ambiente tridimensional.
  - Representar a los integrantes dentro del ambiente

# Colaboración en diseño

- Se propone la creación de herramientas de software que permitan:
  - Distribuir las modificaciones a las escenas.
  - Distribuir las nuevas posiciones de cada usuario.
  - Sincronizar las acciones de cada usuario y la actualización del modelo
  - Integración de avatars



# Colaboración en visualización científica



# Herramientas de trabajo conjunto

- Creación de un AccessGrid
- El AG es utilizado por cerca de 150 instituciones en el mundo.
- Creado en 1998 por Futures Laboratory Group at Argonne National Laboratory
- El AccessGrid es el ensamble de un conjunto de recursos que incluyen despliegues visuales de amplio formato, interfaces para el GRID y ambientes de visualización.



# Herramientas de trabajo conjunto

- Los nodos son espacios con capacidades de video y audio de alta calidad, que permita desplegar las diversas fuentes de video y audio, que se generan de las diversas aplicaciones en una reunión.
- Ixtli reune las capacidades para albergar un AccessGrid.





- Futuro del AccessGrid
- Se busca que sea la interface humana con un “grid”
- Los recursos computacionales se organizan en el grid
  - Permite la comunicación humana en reuniones donde participen multiples nodos con AccessGrid, en los que se lleven a cabo sesiones de trabajo donde se compartan las aplicaciones y datos generados al trabajar con un GRID.



## Mas información

- [www.ixtli.unam.mx](http://www.ixtli.unam.mx)
- [www.accessgrid.org](http://www.accessgrid.org)



- Muchas Gracias !
- e-mail :[lucet@servidor.unam.mx](mailto:lucet@servidor.unam.mx)  
[carmen@ixtli.unam.mx](mailto:carmen@ixtli.unam.mx)

